

Caracas, 26 de Febrero de 2010

Colegio: San Ignacio

San Ignacio Model of United Nations (SIMUN)

Estimados Faculties y Delegados:

En nombre del Colegio San Ignacio y el comité organizador SIMUN 09, les doy una cordial bienvenida a la cuarta edición del San Ignacio Model of United Nations.

Es para mi persona y para el Colegio San Ignacio, un gran honor y privilegio poder recibirlos durante este evento, que espero llene y exceda sus expectativas, que les permita la formación de consciencia y que promueva en ellos la importancia de el factor cambio que necesita el país en el que hemos crecido y vivimos. Los modelos de naciones unidas no pueden quedarse en un simple fin de semana en el que uno que otro delegado cumple el papel de líder dentro de un comité para llegar a una solución en específico con respecto a una problemática mundial; si somos nosotros los que logramos solucionar en un fin de semana infinitas problemáticas que afectan a tantos países, no veo el límite en nuestras capacidades de analizar y buscar soluciones a las problemáticas que sufre nuestro país en la actualidad.

En las palabras de Mark Twain "Cada vez que se encuentre usted del lado de la mayoría, es tiempo de hacer una pausa y reflexionar.", se encuentra mi mensaje, vivimos en un país con tres grandes mayorías las cuales ninguna termina por convencer a la otra de unirse a ella; se puede apreciar que no todos se han puesto a pensar en las verdaderas razones por las cuales siguen a esa mayoría y en todas las consecuencias que su apoyo puede causar. Si bien para unos la oposición es la solución para otros no lo representa, esto nos lleva a pensar que este movimiento no está bien planteado ni incluye suficientes beneficios para toda la población de Venezuela; reflexionemos con respecto a nuestro entorno y lo que sucede en el mismo, es el único medio que nos garantiza un crecimiento personal, sin él simplemente escuchamos y olvidamos.

Por último, les recuerdo a ustedes la importancia de su misión en el desarrollo de los líderes del mañana, que sea su ayuda y liderazgo la que forme los líderes de este evento es sin duda un aporte significativo, ya que sin ustedes, no podríamos tener una experiencia como la que esperamos.

“En todo amar y servir” ,

Alejandro Brillembourg

Secretario General de SIMUN 2010

## INTRODUCCION

Estimados compañeros, nos encontramos ante una situación crítica; el derecho legítimo de la Dinastía Shu se ve amenazado por dinastías incapaces de manejar el Imperio Chino como se debe. Ante tales amenazas debemos buscar, mediante todos los medios, la retoma del poder por para devolverle su majestuosidad y control a las personas a las que se les ha destinado.

Los invito entonces, a reflexionar y sobretodo actuar ante las distintas situaciones que se nos presentarán con rapidez, lógica y sabiduría.

## ANTECEDENTES

Para el final de los años 170 D.C, ya estaba claro que la **Dinastía Han** estaba llegando a su fin. Un Imperio dirigido por emperatrices y eunucos que no les importaba su pueblo. **El hambre obligaba** a muchos granjeros y antiguos colonos militares en el norte a buscar empleo en el sur, donde grandes **terratenientes** se aprovechaban haciéndolos trabajar en exceso para juntar así grandes fortunas. Pequeñas **inundaciones** a lo largo del bajo curso del  **río amarillo** fueron un agravante a la situación. Aún más presión recayó sobre los campesinos cuando se les empezó a cobrar impuestos para poder construir fuertes a lo largo de **la ruta de seda** y guarniciones que protegieran el Reino de las invasiones. Dentro de este contexto, los terratenientes y los campesinos formaron bandas armadas, estableciendo un estado de conflicto. Un hombre llamado **Zhang Jiao**, y sus hermanos, **Zhang Bao y Zhang Liang**, comenzaron a reclutar a estas bandas y a campesinos molestos para formar una secta llamada **los Turbantes Amarillos**, o “La Vía de la Paz Suprema”; era una secta **Taoísta** que creía que la limpieza del espíritu a través de la confesión, aliviaba los dolores físicos.

Zhang Jiao, planeó que sus seguidores debían sublevarse juntos a través del Imperio,

pero antes de la llamada a las armas, se declaró que el plan había sido revelado, los traidores rebeldes en **Luoyang** fueron arrestados y ejecutados, y la revuelta en las provincias tuvo que comenzar antes de tiempo, en el segundo mes del año 184. Incluso con el inicio prematuro los rebeldes consiguieron manejar la guerra de manera efectiva los primeros meses de la rebelión. Fue después del quinto mes que el ejército imperial comenzó a conquistar grandes victorias contra los rebeldes. En un año, las fuerzas de Han habían exterminado la rebelión de Zhang Jiao; la represión fue cruel y despiadada obteniendo al final de ese año un saldo de alrededor de 500.000 muertos.

Luego de haber lidiado con los rebeldes, un general de Han llamado **Dong Zhuo** depuso al **Emperador Shao** y proclamó a su hermano menor, Liu Xie como Emperador de Xian. Éste, eliminó las instituciones de Han dejando a **Luoyang** en cenizas. **Yuan Shao** dirigió una revuelta contra él y eventualmente, trató de matarlo designando a Lu Bu para que lo hiciera. **Cao Cao** protegió al nuevo emperador, persuadiéndolo de mover la capital a Xuchang, en el año 196. Por esta razón, Yuan Shao retó a Cao Cao, el cual lo venció en la **batalla de Guandu**, en el año 200. Esta victoria convirtió a Cao Cao en el gobernante exclusivo del Norte de China, que decidió dedicarse más a conquistar el Sur. Luego de algunas victorias en la provincia de Jing, el supuesto Rey de Wei fue derrotado por una alianza entre **Liu Bei y Sun Quan**. Cao Cao murió en Marzo del año 220 D.C.

La caída de la Dinastía Han dio como resultado el surgimiento, después de varias batallas entre distintos terratenientes, de tres nuevos Reinos que dan comienzo a la pugna por el Imperio Chino. Estos Reinos fueron: **El Reino de Wei, el Reino de Shu y el Reino de Wu**.

En diciembre del año 220, el hijo mayor y heredero de Cao Cao, Cao Pi, expulsó al emperador de Xian, y se proclamó Emperador de Wei, finalizando así la Dinastía Han.

El segundo en surgir es el **Reino de Shu**, fundado por **Liu Bei** en el año 221 D.C en un intento de recuperar la caída Dinastía Han.

Por último, nos encontramos con el **Reino de Wu**, el cual se consolida en varias luchas llevadas a cabo por **Sun Jian**, que luego es sucedido por su hijo, el primer emperador del Reino **Sun Quan**. En la formación del Reino es clave la participación de **Sun Ce**, hijo mayor de Sun Jian, que conquista los territorios donde se formará la capital de Wu, muriendo en la misma a causa de una enfermedad.

#### CONTEXTO HISTORICO

Para entender la situación en la cual nos encontramos, debemos entender tres factores claves: la economía, la política y la cultura.

##### La Economía

Como sabemos la sociedad en la que vivimos viene de una seria sequía que causo una fuerte hambruna y con el posterior estallido de una revolución. Es importante que los recursos sean bien **administrados**, no dejarlos estáticos, sino manipularlos con inteligencia y astucia, en otras palabras buscar acuerdos de comercio, controlar con eficacia los productos alimenticios, entre otros.

De igual manera es esencial maximizar los sistemas de producción, pues todos sabemos la **manutención** necesaria para el **ejército** del gran Reino de **Shu**, más aún si establecemos un conflicto armado con fuerzas enemigas.

##### Política

En la política debemos de hablar de la política interna y la exterior.

En la **política interna**, nuestro sistema imperial permite al **emperador tomar las decisiones** que consideren necesarias para el bienestar del Reino, de igual manera el emperador posee su grupo de asesores en las distintas materias. Ustedes, mis leales asesores serán vitales en la toma de diversas decisiones que determinarán el curso y fin de este conflicto.

En cuanto a nuestra **política exterior**, se puede comparar a nuestros **vecinos** con amantes, pueden sernos **útiles** y muy satisfactorios mientras estén de nuestro lado; sin embargo, no nos confiemos, en el mundo de la política la **traición** a causa de la ambición de poder es parte de la vida cotidiana. Los que hoy son nuestros amigos, podrían ser mañana nuestros peores enemigos, por eso estimados asesores, hay que mirar con suma **cautela** los movimientos tanto de nuestros enemigos, como también de nuestros aliados.

El Reino de **Wu**, se muestra actualmente en una actitud favorable debido a que compartimos una amenaza común, el Reino de **Wei**, éste es probablemente el más equipado de los Tres Reinos, no obstante es incapaz de romper el status quo causado por nuestra alianza temporal con Wu. Por último, es importante mantener presente nuestro objetivo final, la **conquista de toda China**, así que tampoco debemos de olvidar que el Reino **Wu** también es un enemigo.

##### Cultura

En cuanto a la cultura podemos hablar de algunas costumbres de nuestra sociedad así como de nuestras creencias religiosas y/o filosóficas. Todo esto es clave para entender la manera en que piensa nuestro pueblo.

Para comenzar existen dos grandes corrientes de pensamiento actualmente, el **confucionismo** que se basa en que una buena vida metódica sólo puede resultar a partir de una sociedad bien disciplinada, que haga hincapié en la ceremonia, el deber, la moral y el servicio público.

Por otra parte tenemos el **Budismo** el cual cree en la pureza de la mente y la acción, y en la acumulación del karma haciendo buenas acciones y evitando las malas. Con el karma suficiente, un practicante logra un estado de nirvana que es el fin del sufrimiento producido por una existencia cíclica.

En cuanto a la familia se defiende el concepto del honor, siendo los hombres los encargados de mantener el orgullo de los espíritus de sus antepasados, mientras la mujer cumple funciones que apoyen a los hombres.

#### SITUACION ACTUAL

Los Tres Reinos: Wei, Shu y Wu han planteado sus territorios y capitales, de la misma manera ya poseen una organización política y ejércitos organizados que luchan por China.

El Reino de Wei se ubica en las **provincias del norte** y tiene como capital a **Chang'an** en la provincia de **Shaanxi**. En cuanto a la población, el Reino de Wei es el más poderoso, se calcula que su población supera el número de 4.400.400 personas.

Wu se ubica al **sureste** con capital en **Nanjing**, provincia de **Jiangsu** en el curso medio del  **río Yangzi**, para un control sobre el **comercio marítimo** y los cultivos de los valles en especial el de arroz. La población que posee este Reino es aproximadamente de 2.300.000.

Por último, nosotros miembros del Reino de **Shu**, nos ubicamos en el **suroeste** y hemos elegido como capital a **Chengdu** en la **provincia de Sichuan**, por su ubicación estratégica en la **zona de los cuatro ríos**, y su riqueza en tierra fértil. En cuanto a la población se calcula que nuestro Reino cuenta con más de 900.000 personas.

A causa de las diferencias de fuerzas entre las poblaciones en los inicios del conflicto hemos conjurado una **alianza** con el Reino de Wu en contra de Wei, equilibrando así fuerzas entre Reinos.

#### OBJETIVOS

Nos ubicamos en el año 225 D.C, por lo que nuestro objetivo es recuperar el control total de China para la Dinastía, la cual está destinada a llevar las riendas de la misma, utilizando cualquier

medio que resulte necesario, de modo de traer de vuelta el honor a nuestra tierra y a nuestros sabios ancestros.

#### PERSONAJES

**Liu Bei (161 - 21 de junio de 223):** Tenía Xuándé como nombre de estilo chino. Poderoso jefe militar y emperador de Shu durante la era de los Tres Reinos de China.

Habiéndose elevado desde la clase de plebeyo, era al principio un personaje de poca importancia durante la guerra civil masiva que lleva al derrumbamiento a la Dinastía Oriental Han. En el 214, usando las estratagemas de su consejero principal Zhuge Liang, Liu Bei conquistó Yizhou y en su última estancia había establecido la fundación del Reino de Shu. Para el 221, Liu Bei se declaró Emperador en un esfuerzo por continuar el linaje de la Dinastía Han. Fue sucedido por su hijo Liu Shan, que un tiempo después se rindió ante Cao Wei en el 263.

**Liu Shan (207-271):** Fue el segundo y último emperador del Reino Shu en el tiempo de los Tres Reinos en China, ascendió al trono a la temprana edad de dieciséis años, en la duración de su período de mandato dirigió numerosas campañas en contra de Cao Wei, pero principalmente fue Zhuge Liang en contra de Jiang Wei, pero con poco provecho.

Eventualmente se rindió ante Cao Wei en 263 después que Deng Ai lideró un ataque sorpresa en contra de la capital del Reino Shu, Chengdu. Luego de esto tuvo que ser rápidamente reubicado en Luoyang donde pasó sus últimos años antes de morir de causas naturales en el 271.

**Jiang Wan (? – 245):** Oficial del Reino de Shu en la era de los Tres Reinos, después que Zhuge Liang murió, ascendió como regente del Imperio Shu junto con Liu Shan.

Mientras fue regente se destacó como un gran administrador, y siguió las mismas reglas que Zhuge Liang, logró un gobierno eficiente por largo tiempo. También era conocido por su tolerancia y humildad. Sin ningún entrenamiento militar Jiang Wan no mantuvo por siempre las reglas de Zhuge Liang en contra de Cao Wei. Para el 241 ya se

habían retirado todas las tropas de la ciudad de Hanzhong que tenían frontera con Fu y de este punto en adelante el Reino Shu han estuvo en forma defensiva por lo que Cao Wei ya no se percibía como amenaza.

El Reino Wu al ver esto lo interpretó como una señal de debilidad, por lo que planeó un ataque por el río Han en contra de Cao Wei, pero nunca se llegaron a consumir estos planes.

**Dong Yun (? – 246):** Ministro del Imperio Shu Han durante la era de los Tres Reinos. Dong Yun fue uno de los cuatro más importantes primeros ministros del Imperio Shu, en los que también se incluían a Zhuge Liang, Jiang Wan, y Fei Yi.

Dong Yun era una persona muy modesta y justa, es por esto que administraba las audiencias con el trono. Hasta el criminal Huang Hao estuvo bajo control mientras Dong Yun estuvo vivo.

**Huang Quan (? – 240):** Vivió durante la época del período de los Tres Reinos. Primero sirvió al **señor de la guerra**, Liu Zhang, en la provincia de Yi. En el 211 DC Huang Quan, advirtió a Liu Zhang de los diseños que el gobernador de la provincia de Jing, (Liu Bei) tenía para la provincia de Yi.

Cuando Liu Bei se hizo cargo de la provincia de Yi, empleó Huang Quan y tomó parte en la campaña contra el Reino de Wu y en los campamentos de quema se rindió ante el Reino de Wei.

**Zhuce Liang (181 – 234):** También llamado Zhu Ge Kong Ming o Kong Ming, fue el principal estratega y consejero del Reino de Shu. Debido a su genialidad fue llamado "Dragón Durmiente". Decidió servir a Liu Bei, después de ser honrado con tres visitas del joven líder de Shu. Fue un genio tanto en cuestiones domésticas como extranjeras, un estratega inigualable por sus brillantes estrategias en combinación con sus conocimientos meteorológicos, y astronómicos, aprovechando la naturaleza para ganar ejércitos enteros aunque tuviera un número menor de hombres.

Era además un gran inventor para la época: se le atribuye la invención de la ballesta de

repetición; también inventó la linterna de Kong Ming, las lámparas flotantes mediante el efecto del globo para iluminar el camino por la noche sin que su ejército pudiera ser descubierto.

**Fei Yi (200 – 253):** Como regente Fei Yi, no era tan agresivo militarmente como Jiang Wan. Pero tampoco tomó las confrontaciones a larga escala como Zhuge Liang, asumió y venció. El tuvo a Jiang Wei acosado en las fronteras de Cao Wei con ataques periódicos pero nunca atacó a gran escala como Zhuge Liang.

Una de las características principales de Fei Yi, conocida y admirada, fue por su fácil naturaleza. Esto podría, sin embargo, ser la causa de su muerte. Cuando éste había organizando una fiesta en su mansión de los funcionarios clave, uno de los invitados fue Guo Xun, un general de Cao Wei que habían capturado en el 250, que seguía en secreto las órdenes de Cao Wei; mientras los comensales se mostraban desinteresados de lo que ocurría a su alrededor, Guo Xun aprovechó la oportunidad para asesinar a Fei Yi.

**Deng Zhi (? – 251):** Ministro bajo las órdenes de Liu Bei durante la era de los Tres Reinos. Después de la muerte de Liu Bei, él fue el encargado de llevar una ofrenda al este del Imperio Wu para sellar la alianza que concluyó con éxito e incluyó la libertad de Zhang Yi. Deng Zhi y Zhao Yun dirigieron una vanguardia en las expediciones del norte juntos. Luego Deng Zhi se hizo famoso por su coraje y su ingenio, pero más que todo, por su reputación de incorruptible moral.

**Huang Hao:** Eunuco que servía a Liu Shan, el segundo y último emperador del Reino de Shu durante la era de los Tres Reinos. Muy favorecido por Liu Shan, fue frecuentemente acusado de desorientar a estos últimos al rendirse ante el Reino de Wei. Huang Hao entró al servicio de Liu Shan como eunuco en el 220. Según las crónicas de los Tres Reinos, Huang Hao se vio favorecido por Liu Shan al ser astuto y lleno de elogios. Mientras que el asistente principal del emperador Yun Dong todavía estaba vivo, a menudo aconsejaba Liu Shan del peligro de la adulación, y amonestó a Huang Hao por extraviar al joven emperador en otra ocasión.

Después de que Dong Yun murió en 246, fue reemplazado por Chen Qi, quien colaboró con

Huang Hao para influir en los asuntos judiciales. De aquel momento en adelante Huang Hao se hizo cada vez más poderoso. Incluso los ministros de alto rango, tales como Zhuge Zhan y Dong Jue no podían hacer nada para deponerlo. El general en jefe, Jiang Wei, una vez informado Liu Shan, pidió ejecutar a Huang Hao, pero el emperador rechazó la petición, diciendo que el eunuco no era más que un sirviente que hacía los recados. Por temor a las represalias, Jiang Wei viajó al oeste de la capital de Chengdu, a las tropas de guarnición en Tazhong. Como no había logrado ningún aumento significativo en el Reino de Wei durante años, Jiang Wei también fue prácticamente sustituido por Yan Yu, amigo cercano de Huang Hao. En el 263, Jiang Wei escribió a Liu Shan, acerca de la última explanada de las tropas de Zhong Wei Hui, cerca de la frontera. Sin embargo, Huang Hao, quien creía en la brujería, dijo a Liu Shan que el enemigo no llegaría al final. Liu Shan, entonces descuidó los planes de defensa de Jiang Wei. Cuando por fin el Reino de Shu fue conquistado, Huang Hao fue capturado por Deng Ai, quien pretendía ejecutar al hombre traicionero. Sin embargo, Huang Hao logró sobornar a las personas cercanas a Deng Ai, para liberarse. Después de esto, su destino es desconocido, sin embargo, se menciona en el capítulo 119 del siglo XIV, de la novela histórica de los Tres Reinos donde se señala que Huang Hao fue ejecutado públicamente por orden de Sima Zhao cuando siguió a Liu Shan a la capital de Luoyang.

**Xi Zheng (? – 278):** Ministro de alto rango que servía bajo el Reino de Shu durante los últimos años del período de los Tres Reinos. Cuando Zhuge Liang se fue a la Campaña del Norte, Xi Zheng se encargó de cuidar de los asuntos internos en su nombre. Después de la caída de Shu, Xi Zheng fue enviado a la ciudad del Reino de Wei capital de Luo Yang. Xi Zheng siguió en alerta al emperador sumamente inepto de Shu, Liu Shan para no desperdiciar su tiempo en los banquetes, incluso después de que perdió su Reino (a pesar de que Liu Shan estaba destinado a ser ejecutado, por razones obvias). Xi Zheng también se desempeñó como secretario en Shu antes de esto.

**Chen Dao:** Famoso general en la época de los Tres Reinos de China. Chen Dao se unió a Liu Bei de Shu al de Yu. Tuvo parte en numerosas batallas. Chen Dao fue tan hábil que se hizo fama como el segundo de Zhao Yun para el estado de Shu Han.

**Fu Qian (216 – 260):** Oficial de Shu Han durante la era de los Tres Reinos de China y el hijo del general Shu, Fu Tong. En el libro Romance de los Tres Reinos, Fu Qian fue acreditado por la muerte de Li Peng y Wang Zhen durante la batalla, después de un ataque determinado por Wei en el paso de Yangping, donde Fu Qian defendió con la mayor de sus habilidades. Sin embargo, Jiang Shu terminó rindiéndose lo que finalmente condujo a la muerte de Fu Qian, en medio del combate.

**Li Hui (?-?):** Ministro del Reino de Shu durante el período de los Tres Reinos. En la novela Romance de los Tres Reinos, Li Hui, previó la derrota de Liu Zhang, un señor de la guerra, por lo que se unió a Liu Bei, también señor de la guerra, y fundador final de Shu. Cuando Ma Chao llegó a la ayuda de Liu Zhang, Li Hui, a continuación, persuadió a Ma Chao a unirse a Liu Bei. Li Hui servidor de Shu durante la campaña del Norte y el sur llevadas a cabo por Zhuge Liang, uno de los estrategas más grandes de Shu. Sin embargo, Li Hui no estaba satisfecho con el reinado de Liu Zhang y pese a reiteradas solicitudes de Liu Zhang, Li Hui se había negado a participar en su gobierno y permaneció como un civil. Después de que Liu Bei se había convertido en el gobernante local, Zhuge Liang invitó a Li Hui a servir a las órdenes de Liu Bei, y puesto que tanto admiraba, Li Hui a Liu Bei y Zhuge Liang, por lo que todos estuvieron de acuerdo y se le asignó cargo en el régimen de Liu Bei.

**Liao Hua (? – 264):** Fue secretario general de Guan Yu en la gran Shu. Cuando Guan Yu fue derrotado en la Batalla de Fancheng, Liao Hua fue tomado por el Reino de Wu. Sin embargo, éste quiso regresar a su anterior líder, Liu Bei, por lo que puso en escena su propia muerte. Luego tomó a su madre y se escapó hacia el oeste, viajó día y noche. Al mismo tiempo, Liu Bei marchaba hacia el este, y los dos se reunieron en Zigui. Liu Bei se sintió muy complacido, e hizo Liao Hua gran administrador de Yidu.

Después de que Liu Bei murió, Liao Hua se convirtió en un asesor militar del Primer Ministro Zhuge Liang, y luego se convirtió en controlador de la región Guangwu. Más tarde, fue promovido al cargo de general de los carros y la caballería de la derecha, se hizo inspector designado de la provincia de Bing, y se le otorgó el título de Marqués de Zhongxiang. Fue famoso por su determinación y destreza y estuvo presente en la mayor parte de las importantes campañas de

Shu contra los Reinos de Wei y Wu.

**Wang Ping (? – 248):** Oficial de Wei, quien desertó al Reino de Shu durante la era de los Tres Reinos de China.

Durante la Batalla de Hanzhong se opuso al general, Huang Xu y desertó a Shu. Luchó también para Shu en Ma Su en las campañas del sur contra las fuerzas de Nanman y en la Batalla de Jieting también. En la Batalla de Jie Ting, fue Wang Ping, que trató de disuadir a Ma Su de acampar en la colina. Lamentablemente, Ma Su hecho caso omiso de él, y Wang Ping establecido una empalizada en la base de la colina con 3.000 efectivos, con el fin de ayudar a Ma Su si había peligro. Cuando Sima Yi fue atacado, 3.000 soldados de Wang Ping no fueron suficientes para hacer ayuda a Ma Su. En los últimos años de Shu, Wang Ping se convirtió en una figura central y un importante general del Reino.

**Wei Yan (? – 234):** Fue un general militar de Shu Han durante la era de los Tres Reinos de China. Wei Yan era un miembro del ejército de Liu Bei. En 211, Wei Yan era un soldado en la campaña de Liu Bei a la Provincia Yi, Sichuan y Chongqing moderna. Su talento le ayudó a ser un general del ejército de Liu Bei y más tarde fue nombrado Administrador de Hanzhong, y comandante regional de la zona en el año 219.

**Zhang Bao (? - ?):** Zhang Bao participó en varias campañas militares, incluida la desastrosa invasión de Liu Bei a Wu del Este y del Norte. Y las expediciones de Zhuge Liang contra Cao Wei. En la tercera campaña, Zhang Bao cayó en un precipicio mientras perseguía a los generales Guo Huai y Sun Li, murió de las heridas resultantes. Cuando Zhuge Liang oyó hablar de la muerte de Zhang Bao, estuvo muy inquieto, sufrió desmayos y vomitó sangre, lo que actuó como un preludio para su eventual muerte causada por el exceso de trabajo y la mala salud.

**Zhao Yun (? – 229):** General militar de gran envergadura durante las guerras civiles de finales de la Dinastía Han y durante la época de los Tres Reinos de China. En la mayor parte de su carrera, Zhao Yun fue un señor de la guerra, jugando un papel en el establecimiento de Han Shu. En la literatura es alabado como el tercer miembro de los cinco generales tigres.

#### LIBROS RECOMENDADOS

El romance de los Tres Reinos.

El arte de la guerra.



#### LINKS DE INTERES

<http://www.artehistoria.jcyl.es/civilizaciones/contextos/3582.htm>

<http://www.artehistoria.jcyl.es/civilizaciones/contextos/3586.htm>

[http://es.wikipedia.org/wiki/Tres\\_Reinos](http://es.wikipedia.org/wiki/Tres_Reinos)

<http://espanol.cri.cn/Chinaabc/chapter15/chapter150303.htm>

<http://historiaChinaysusDinastias.blogspot.com/2008/06/anarquas-y-poca-de-los-3-Reinos-220-581.html>

[http://books.google.co.ve/books?id=abw9siUOXQC&pg=PA141&lpg=PA141&dq=tres+Reinos+chinos&source=bl&ots=bH9FqDGDzB&sig=ZgSu3iCwLpX4AHqj1TYFk\\_ZGmYY&hl=es&ei=UN6ZSuB0k-yUB\\_nOycoF&sa=X&oi=book\\_result&ct=result&resnum=2#v=onepage&q=tres%20Reinos%20chinos&f=false](http://books.google.co.ve/books?id=abw9siUOXQC&pg=PA141&lpg=PA141&dq=tres+Reinos+chinos&source=bl&ots=bH9FqDGDzB&sig=ZgSu3iCwLpX4AHqj1TYFk_ZGmYY&hl=es&ei=UN6ZSuB0k-yUB_nOycoF&sa=X&oi=book_result&ct=result&resnum=2#v=onepage&q=tres%20Reinos%20chinos&f=false)

[http://www.tudiscovery.com/quia\\_China/China\\_religion/China\\_confucionismo/index.shtml](http://www.tudiscovery.com/quia_China/China_religion/China_confucionismo/index.shtml)

<http://spanish.people.com.cn/refran/breve.htm>

[http://es.wikipedia.org/wiki/Wu\\_\(Reino\)](http://es.wikipedia.org/wiki/Wu_(Reino))

[http://es.wikipedia.org/wiki/Wei\\_\(Reino\)](http://es.wikipedia.org/wiki/Wei_(Reino))

[http://es.wikipedia.org/wiki/Shu\\_\(Reino\)](http://es.wikipedia.org/wiki/Shu_(Reino))

[http://es.wikipedia.org/wiki/Dinast%C3%ADa\\_Han](http://es.wikipedia.org/wiki/Dinast%C3%ADa_Han)

- [http://es.wikipedia.org/wiki/Liu\\_Bei](http://es.wikipedia.org/wiki/Liu_Bei)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Liu\\_Shan](http://en.wikipedia.org/wiki/Liu_Shan)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Jiang\\_Wan](http://en.wikipedia.org/wiki/Jiang_Wan)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Dong\\_Yun](http://en.wikipedia.org/wiki/Dong_Yun)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Huang\\_Quan](http://en.wikipedia.org/wiki/Huang_Quan)
- [http://es.wikipedia.org/wiki/Zhuge\\_Liang](http://es.wikipedia.org/wiki/Zhuge_Liang)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Fei\\_Yi](http://en.wikipedia.org/wiki/Fei_Yi)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Deng\\_Zhi](http://en.wikipedia.org/wiki/Deng_Zhi)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Huang\\_Hao](http://en.wikipedia.org/wiki/Huang_Hao)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Xi\\_Zheng](http://en.wikipedia.org/wiki/Xi_Zheng)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Chen\\_Dao](http://en.wikipedia.org/wiki/Chen_Dao)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Fu\\_Qian](http://en.wikipedia.org/wiki/Fu_Qian)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Li\\_Hui\\_\(Three\\_Kingdoms\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Li_Hui_(Three_Kingdoms))
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Liao\\_Hua](http://en.wikipedia.org/wiki/Liao_Hua)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Wang\\_Ping\\_\(Three\\_Kingdoms\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Wang_Ping_(Three_Kingdoms))
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Wei\\_Yan](http://en.wikipedia.org/wiki/Wei_Yan)
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Zhang\\_Bao\\_\(Shu\\_Han\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Zhang_Bao_(Shu_Han))
- [http://en.wikipedia.org/wiki/Zhao\\_Yun](http://en.wikipedia.org/wiki/Zhao_Yun)

## REGLAMENTO COMITÉ DE CÁMARAS DE CRISIS EN CONJUNTO

### CAPITULO I

#### De la Conformación y Atribuciones de las Autoridades del Comité

##### Artículo 1

Las autoridades de cada Comité son:

- a. Emperador/Rey
- b. Asesor del Emperador/Asesor del Rey
- d. Oficial de Conferencias
- e. Miembros del Protocolo.

## **Artículo 2**

### **Del Emperador/ Rey:**

- a. El Emperador/Rey será la máxima autoridad en ambas cámaras. Sólo habrá uno en el comité.
- b. El Emperador/Rey, declarará la apertura y la clausura de cada sesión formal.
- c. El Emperador/Rey cumplirá y hará cumplir el reglamento y reglas de procedimiento en todo momento. Moderará las sesiones formales y tomará medidas disciplinarias en caso de incumplimiento de las normas de conducta y será responsable de mantener el orden en los emplazamientos donde funcione el comité.
- d. Otorgará la palabra sólo a quienes así lo soliciten, teniendo en cuenta la diversidad ideológica de los diferentes individuos que estén optando por la misma.
- e. Realizará preguntas si así lo considera necesario y anunciará las decisiones; llamará a votación y anunciará los resultados.
- f. Podrá suspender total o parcialmente las interpelaciones, mociones y puntos (salvo el Punto de Privilegio personal), y quedará a criterio de la Presidencia reanudarlos, total o parcialmente. Podrá suspender la mensajería por el tiempo que considere necesario.
- g. Decidirá directamente o propondrá a las delegaciones decidir sobre:
  - La limitación del tiempo de los oradores.
  - El cierre o extensión del debate.
  - La suspensión a aplazamiento de una sesión.
  - La definición del orden en el que se presenten las hojas de trabajo.

## **Artículo 3**

### **Del los Asesores**

- a. El Asesor reemplazará al Emperador/Rey en todas sus funciones en caso de ausencia o si el Emperador/Rey así lo decidiere.
- b. Asistirá al Emperador/Rey en sus funciones durante el desarrollo de las sesiones.
- c. Será parte de la Mesa de Aprobación de las hojas de trabajo, en la cual evaluará y corregirá los proyectos para que puedan ser presentados al Presidente.

#### Artículo 4

##### Del Oficial de Conferencia:

- a. Apoyará las funciones del Mariscal Asesor.
- b. Tomará asistencia al comenzar cada sesión y notificará la misma a los delegados y a la mesa.
- c. Notificará la cantidad exacta de delegaciones que corresponden a las distintas mayorías (calificada, simple y absoluta).
- d. Se encargará de solicitar y almacenar documentos tales como las hojas de trabajo.

#### Artículo 5

##### De los miembros del Protocolo:

- a. Apoyarán las funciones del Asistente.
- b. Resolverán los inconvenientes que se le presenten a las delegaciones.
- c. Transmitirán mensajes entre los individuos. Tendrán el derecho a leer los mismos, y los llevarán a la atención del Asistente en caso de considerarlos inapropiados.

## CAPITULO II

### De los Procedimientos

#### Artículo 1

**Quórum:** El Emperador/Rey declarará una sesión abierta cuando haya al menos una tercera parte de los miembros del comité presente.

#### Artículo 2

**Límite de Tiempo de los Discursos:** El límite de los discursos durante el caucus moderado será de 45 segundos.

#### Artículo 3

**Secundar una moción:** después de hecha una moción, ésta deberá ser secundada por otro miembro que desee que la misma sea tomada en consideración. El (los) delegado(s) que secunda levantará su placard esperará a ser reconocido por el Moderador. Si ningún miembro secunda la moción, la Mesa deberá asegurarse que todos oyeron la moción propuesta antes de seguir con otro asunto. Si aun así la moción no es secundada, la Mesa la descartará e inmediatamente proseguirá con el próximo asunto pendiente.

- a. Secundar una moción no es vinculante y sólo implica que el delegado considera que debería tratarse en el Comité, pero no que la apoya.

b. El requerimiento de secundar una moción es evitar consumir tiempo en un asunto que tan sólo un delegado desea ver introducido.

c. Ni el delegado que hace la moción, ni quien la secunda, están obligados a tomar la palabra. La Mesa les otorgará ese derecho como primera opción, el cual podrán rechazar o ceder a otra delegación seguidamente.

#### Artículo 4

**Caucus:** Es una reunión informal entre delegados donde se permite el debate directo entre los miembros. El delegado deberá explicar detalladamente el propósito y especificar el límite de tiempo del Caucus, sin exceder los 20 minutos. La moción debe ser inmediatamente secundada y puesta a votación requiriéndose una simple mayoría de los miembros presentes y votando para su aplicación. El moderador puede considerar esta moción fuera de orden y su decisión es inapelable.

#### Artículo 5

**Caucus Moderado:** El propósito del Caucus Moderado es facilitar debates sustanciales en momento críticos para la toma de decisiones. Con lo anterior en consideración, el Moderador otorgará la palabra a los delegados que así lo deseen, a su discreción. El delegado debe explicar detalladamente el propósito y especificar el límite de tiempo del caucus moderado así como el tiempo de orador del mismo. Una vez realizada la moción, ésta deberá ser secundada y puesta a votación, requiriéndose una mayoría simple para su aprobación. El Moderador puede considerar esta moción fuera de orden y su decisión es inapelable. Una moción para extender el tiempo del Caucus Moderado estará en orden si la Mesa así lo considera necesario. En éste comité el único medio verbal de discusión formal será el de Caucus Moderado, por ello casi siempre el comité se encontrará en el mismo.

#### Artículo 6

**Hojas Estratégicas:** Los delegados pueden proponer Hojas Estratégicas para la consideración del Comité. Las Hojas Estratégicas están destinadas a ayudar al Comité en la discusión; no necesitan ser escritas bajo ningún formato en especial. Las Hojas Estratégicas requieren la aprobación de la Mesa para ser votadas en el comité. El Emperador/Rey deberá pasar al frente leerla y aprobarla.

Después que la Hoja Estratégica sea introducida y votada, se harán los movimientos de tropas o acciones necesarias en el mapa principal.

#### Artículo 7

**Votación:** Cada Miembro contará con un voto dentro del Comité. Los votos serán a favor o en contra. Todos los asuntos se votarán por placard, salvo que haya una moción para Votación por Lista. Después que el Moderador anuncia comenzada la votación, ningún delegado podrá interrumpirla excepto por un Punto de Privilegio Personal o un Punto de Orden relacionado con la conducción de la votación. La abstención no está permitida.

a. **Mayoría Calificada:** representa el voto de dos tercios ( $2/3 = 66,6\%$ ) de los miembros presentes con derecho a voto.

b. **Mayoría Simple:** representa el voto de la mitad mas uno ( $50\%+1$ ) del comité frente a la cuestión.

### **CAPITULO III**

#### **Del Debate**

##### **Artículo 1**

**Obtener y Asignar el Derecho de Palabra:** ningún delegado podrá hacer uso de la palabra sin haber obtenido permiso previo de la Mesa.

a. Para obtener el derecho de palabra, el delegado deberá levantar su placard cuando ningún otro delegado esté haciendo uso de ese mismo derecho.

b. La Mesa está obligada a reconocer a cualquiera de los delegados que solicite la palabra, si tiene derecho a ello.

c. Si dos o más delegados solicitan la palabra al mismo tiempo, el Moderador deberá tomar en cuenta estos tres aspectos para asignar el derecho de palabra:

- Si uno de los miembros que la solicita no ha hablado todavía sobre el asunto.
- Ningún delegado tiene derecho a la palabra por segunda vez durante una misma moción (caucus o caucus moderado) mientras delegados que no hayan hablado todavía estén pidiendo hacer uso de su derecho de palabra.
- Si la Mesa sabe que uno o varios de los delegados que solicitan el derecho de palabra tiene opiniones distintas del asunto que se está tratando (y no están determinados por los puntos arriba mencionados), debe dar la palabra alternando los delegados en pro y en contra.

d. El Presidente ó Moderador podrán llamar al orden a un delegado en caso que la argumentación no fuera relevante al tema en discusión, si el delegado excede el tiempo establecido por la Mesa o si sus comentarios son ofensivos para algún delegado o delegación.

### **CAPITULO IV**

#### **De los Puntos y Mociones**

##### **Artículo 1:**

Al dirigirse ante el foro el delegado debe referirse alguno de los puntos o mociones presentes en este reglamento para poder obtener el derecho de palabra.

##### **De los Puntos:**

##### **Artículo 2:**

Los siguientes puntos interrumpen al orador y están en orden en todo momento:

**-Punto de Orden.**

**-Punto de Privilegio Personal.**

Este punto no interrumpe al orador y sólo estará en orden cuando el foro esté abierto (siempre estará abierto después de cada discurso):

**-Punto de duda Parlamentaria.**

**Artículo 3:**

**Punto de Orden**

Se utiliza cuando un delegado considera que la presidencia u otro delegado han cometido un error con respecto a los procedimientos y desea hacerlo notar con el debido respeto. El moderador puede considerar fuera de orden estos puntos cuando sean equivocados, dicha decisión es inapelable.

**Artículo 4:**

**Punto de Privilegio Personal**

Se utiliza cuando un delegado se considera afectado o disminuido por una cuestión externa que interfiere con su participación en el debate. El delegado que haga uso del Punto de Privilegio Personal incorrectamente en repetidas ocasiones, será acreedor de una amonestación. No podrá ser denegado sin antes haber escuchado la petición.

**Artículo 6:**

**Punto de DUda Parlamentaria**

Es un pedido de clarificación del procedimiento que se esté llevando a cabo en el debate. Es deber de la mesa contestar a esas dudas.

**De las Mociones:**

**Artículo 7:**

Las mociones podrán utilizarse para proponer un cambio en el curso normal del debate. Las mociones sólo estarán en orden cuando el foro esté abierto, para poder ser consideradas deberá contar con el aval de por lo menos una delegación que secunde la misma, la mesa está en la obligación de someter la propuesta a votación (mayoría simple).

La mesa puede aceptar o negar la petición a alguna moción si lo considera necesario.

*Las mociones podrán utilizarse para:*

- Iniciar un caucus o un caucus moderado.
- Incrementar o reducir el tiempo de orador.
- Solicitar un recuento de votos.
- Introducir una hoja estratégica.
- Solicitar voto por lista.

**Artículo 8**

#### **Moción para un Round Robin:**

Se utilizará para agilizar el debate estableciendo las posiciones oficiales de cada miembro del comité, en un tiempo determinado sobre un tema cualquiera a discutir. Ésta moción deberá ser acompañada por el tiempo de orador, así como una explicación detallada del propósito de la misma.

- a. No puede interrumpir al orador.
- b. Debe ser secundada.
- c. Se adoptará por mayoría simple.
- d. La Mesa decidirá o recomendará el tiempo apropiado para el Round Robin, según sea necesario.
- e. La Mesa podrá denegar esta moción si así lo considera pertinente.
- f. Los delegados deberán establecer su posición, no podrán abstenerse.
- g. La decisión de la Mesa es inapelable.

#### **Artículo 9**

##### **Moción para Caucus o Caucus Moderado:**

Se utilizará a fin de facilitar el debate o la aceptación de una Hoja Estratégica. Se utilizará también cuando el debate haya llegado a un punto crítico y sea necesaria una discusión más fluida a fin de solventar los problemas que se presenten.

- a. No puede interrumpir al orador.
- b. Debe ser secundada.
- c. Se adoptará por Mayoría Simple.
- d. La Mesa decidirá o recomendará el tiempo apropiado para cada Caucus (moderado o no), según sea necesario.
- e. La Mesa podrá denegar esta moción si así lo considera pertinente.
- f. La decisión de la Mesa es inapelable.

#### **Artículo 10**

##### **Moción para cierre de sesión:**

Esta moción se dará cuando los miembros del comité no desean seguir debatiendo, por ejemplo, por fatiga durante una sesión, o para salir a un receso.

- a. No puede interrumpir al orador.
- b. Debe ser secundada.
- c. Se adoptará por Mayoría Simple.

- d. La Mesa podrá denegar esta moción si así lo considera pertinente.
- e. La decisión de la Mesa es inapelable.

## **CAPITULO V**

### **Del Funcionamiento del Comité:**

El comité es un Comité de Cámaras de Crisis en Conjunto. Por consiguiente:

- a. No habrá lista de oradores.
- b. El comité siempre tendrá el foro abierto.
- c. Las únicas formas de discusión en el comité son Caucus, Caucus Moderado, ó el Caucus principal no específico.
- d. Al ser éste un comité de crisis, cada sesión formal será igual a un día.
- e. En cada sesión es recomendable que se haga una Hoja Estratégica o más, para movilizar las diferentes tropas y solventar diversos conflictos, las hojas de ambas cámaras serán pasadas a su comandante quien decidirá dependiendo del desgaste, movilidad, fuerza y calidad de las tropas quien gana un conflicto y la cantidad de bajas que éste genere. Luego del receso el resultado será expuesto en una maqueta en cada cámara creando nuevas situaciones estratégicas y nuevas crisis.